LEGO NINJAGO

DRAGONS RISING



UUSI OPAS NINJAGON MAAILMAAN

UUSI OPAS NINJAGON MAAILMAAN

SANKARIT JA MUINAISESINEET

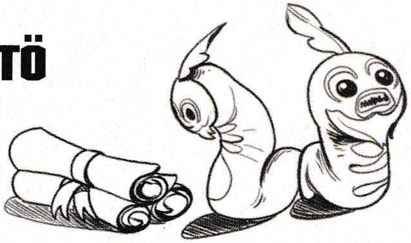
Manufactured by AMEET Sp. z o.o.
under license from the LEGO Group.

AMEET Sp. z o.o.
Nowe Sady 6, 94-102 Łódź – Puola
ameet@ameet.eu, www.ameet.eu

KUSTANTAJA SUOMESSA: README.FI
LÖNNROTINKATU 18 A, 00120 HELSINKI



SISÄLTÖ



Arin 4
Arinin robottiasu 6
Bonzle 7
Clutch Powers 8
Cole 9
Kohtalon alus 10
Lohikäärmeytimet........... 11
Egalt 12
Euphrasia..........................13
Fritz ja Spitz 14
Herra Frohicky 15
Geo 16
Heatwave 17
Jay 18
Kai 19
Kuningas Crag-Nor 20
Laavakansalaiset 21
Lloyd 22
Lloydin robottiasu 24
Matriarkka 25
Nya 26
Riyu 28
Rontu 29
Sora 30
Soran robottiasu 32
Temppelin henki 33
Mestari Wu 34
Wyldfyre 36
Zane 38
Zanth 39
Zant-Tanz 40

ARIN
NUORI SPINJITZU-KOKELAS

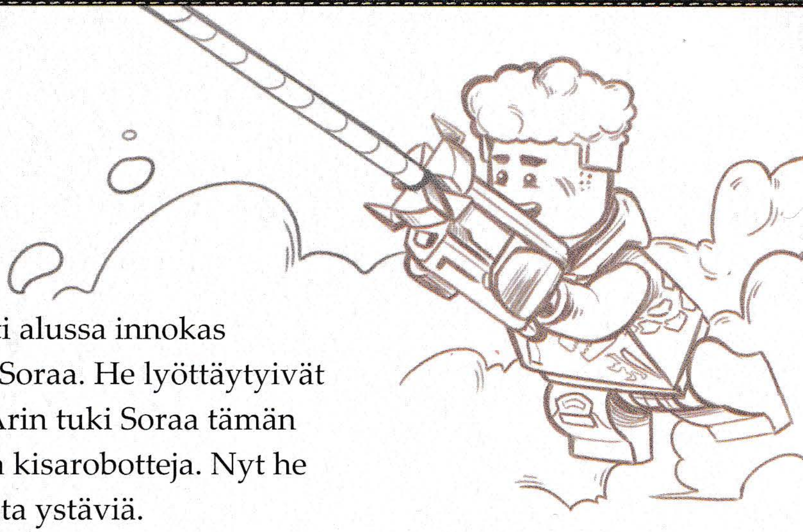


Arin on ninjatiimin superfani. Hän opetteli itsekseen karkeampaa spinjitzu-tekniikkaa, ja kun hänen ja Lloydin polut kohtasivat, hän pääsi aloittamaan todellisen ninjakoulutuksensa.

Arin kouluttautui päättäväisesti ninjataidoissa, jotta voisi olla avuksi yhteisölleen. Hänellä on aina ollut ninjan sydän jopa ilman kunnollista koulutusta.



Arin on ulospäinsuuntautunut ja ystävällinen. Hän ei pelkää haasteita ja on aina valmis ryhtymään toimeen. Hän suhtautuu kaikkeen positiivisesti ja uskoo asioiden kääntyvän aina parhain päin.



Arin oli heti alussa innokas auttamaan Soraa. He lyöttäytyivät yhteen, ja Arin tuki Soraa tämän rakentaessa kisarobotteja. Nyt he ovat parhaita ystäviä.

Vaikka Arin onkin Lloydin oppilas, hän inspiroi mentoriaan tekemään ja ymmärtämään tiettyjä asioita.



Spinjitzu-kykyjensä lisäksi Arin on myös taitava valmistamaan makoisia piiraita. Se on hänen harrastuksensa – ja hän viettää paljon aikaa keittiössä.

ARININ ROBOTTIASU

LOHIKÄÄRMEROBOTTI

Ninjatiimi käyttää monia lumoavia robotteja, joita saadaan eri lähteistä. Lohikäärmerobotti on panssaripuku, jota voidaan käyttää parantamaan käyttäjän voimaa ja nopeutta.

Arin on taitava robottiasun käyttäjä, koska hän otti aikoinaan osaa katukisoihin.



Lohikäärmerobottiasut ovat osa isompia mestarirobottiasuja.

Arinin lohikäärmerobottiasu on keltainen, jossa on vihreitä ja kullanvärisiä yksityiskohtia.

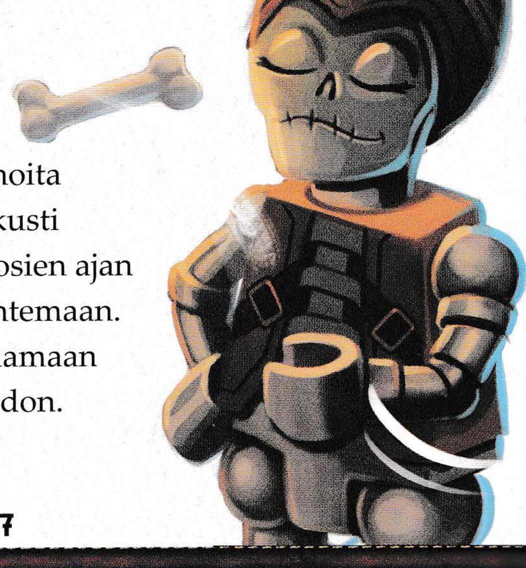
BONZLE

Loitsu fyysisessä muodossa



Bonzle kuuluu Löytäjiin – ryhmään olentoja, jotka asuvat Kadonneiden asoiden maassa ja jotka haalivat kasaan hyödyllisiä esineitä.

Mutta Bonzle on niin paljon muutakin! Hän on erittäin harvinainen loitsu fyysisessä muodossa: hänen ansiostaan Kielletty viisikko saatiin karkotettua kaikista valtakunnista.



Bonzlen loihti mahtava noita Gandalaria. Bonzle matkusti valtakuntien halki satojen vuosien ajan ja opetteli ajattelemaan ja tuntemaan. Mestari Wu auttoi häntä saamaan luurangon fyysisen muodon.

CLUTCH POWERS

Kuuluisa seikkailija



Clutch Powers on arkeologi ja kuuluisa seikkailija. Hän on myös intohimoinen arvokkaiden esineiden keräilijä.

Clutch Powers kirjoitti useita kirjoja seikkailuistaan, kuten *Ansat ja kuinka niistä selvitään*. Hän yrittää nyt tulla kuuluisaksi.



Vaikka hän on hyvin itsekeskeinen ja käyttäytyy joskus arvaamattomasti, hän ei ole pahanilkinen. Hänen tiedoistaan voi olla hyvinkin hyötyä!

COLE

Maaninja



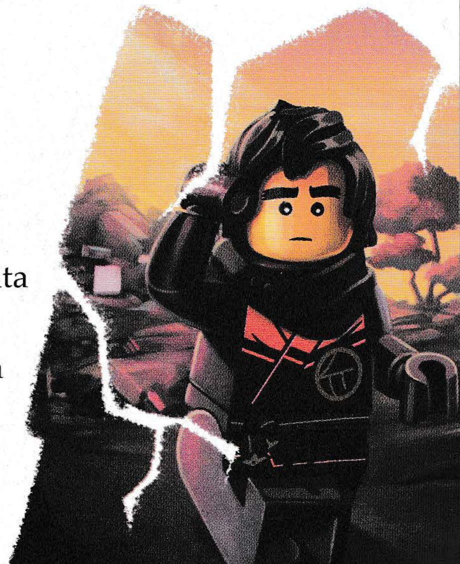
Cole on Maaninja ja siksi vahva kuin vuori ja vakaa kuin kallio.



Hänellä ja ninjatiimillä oli tapana seikkailla paljon ennen Yhdistymistä. Hänen ystävällisyytensä ja uskomattomat voivansa olivat avuksi pelastustehtävissä monen monituista kertaa. Hän jopa muuttui kerran aaveeksi...

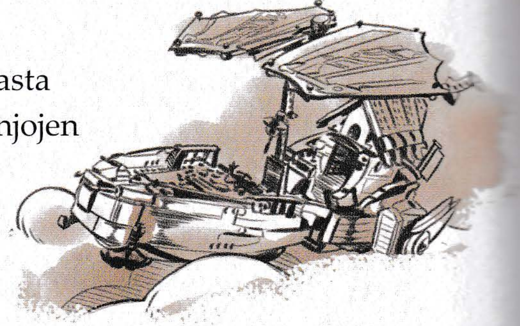


Yhdistymisen jälkeen hän päätyi Kadonneiden asioiden maahan ja jäi sinne etsimään kadonneita ihmisiä. Samalla hän myös sai kyvyn muuttua valtavaksi kivihirviöksi.



KOHTALON ALUS

Ninjojen lentävä päämaja



Suuresta punaisesta ilmalaivasta nimeltä Kohtalon alus tuli ninjojen lentävä päämaja jo kauan ennen Yhdistymistä. Yhdistymisen alussa he käyttivät alusta tuomaan ihmisiä turvaan.

Yhdistymisen jälkeen Lloyd kuvitteli ilmalaivan kadonneen, mutta pian kävi ilmi, että se olikin selviytynyt – ja sillä oli Kai matkassaan. Alkuperäinen Kohtalon alus joutui valitettavasti onnettomuuteen.



Onneksi Ninjaluolasta löytyi kuitenkin uudempi, valmistumista vailla oleva versio ilmalaivasta. Sora viimeisteli uuden Kohtalon aluksen työt, ja pian siitä tuli tiimin uusi ilma-alus.



LOHIKÄÄRMEYTIMET

Kolme muinaisjäännöstä

Lohikäärmeytimet ovat kolme pallomaista muinaisjäännöstä, jotka Seitsemän alkulohikäärmettä loivat ensimmäisen spinjitzu-mestarin pyynnöstä. Niillä on kyky estää valtakuntia iskeytymästä toisiinsa.

Ensimmäinen spinjitzu-mestari piilotti ne kolmeen eri paikkaan niitä suojellakseen. Temppelin henki tietää, että ne sijoitettiin Äitipuutarhaan, Villimaahan ja Kadonneiden asioiden maahan.

Ne pystyvät myös sulkemaan yhdistymisjäristysten halkeamia... tai väärinkäytettyinä jopa aiheuttamaan niitä.



EGALT

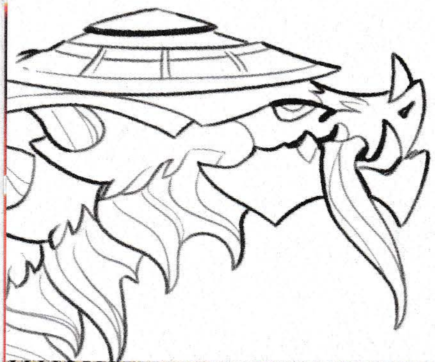
MESTARILOHIKÄÄRME



Egalt oli yksi kahdesta mestarilohikäärmeestä. Alkulohikäärmeet johdattivat Lloydin tiimin niiden jäljille.

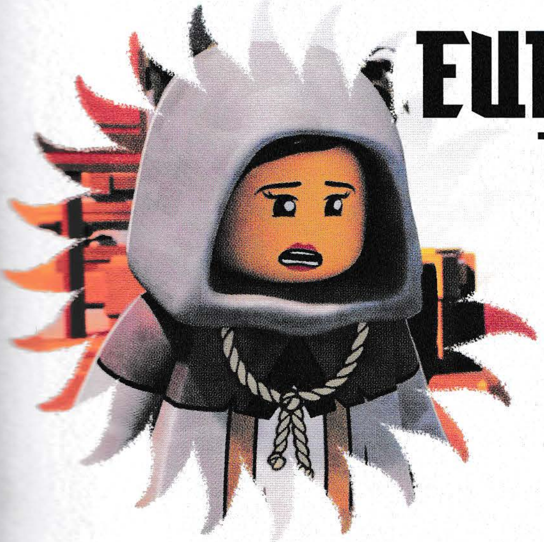
Egalt ja Rontu olivat ne, jotka kykenivät pysäyttämään Kielletyn viisikon taistelutekniikalla, jota kutsutaan Nousevan lohikäärmeen tekniikaksi. Siksi alkulohikäärmeet johdattivat tiimin niiden luokse!

Egalt on erikoistunut jäisiin hyökkäyksiin, joissa on talvimyrskyn voimaa. Se suhtautui paljon epäilevämmin uusiin oppilaisiin kuin Rontu.



Egalt ja Rontu muuttuivat kiveksi, kun Verikuu alkoi nousta.

EUPHRASIA
Tuulen mestari



Euphrasia on Pilvivaltakunnan munkki (ja kohtalon kirjoittaja) ja uusi tuulen mestari.



Aluksi hän pelkäsi voimiensa käyttämistä ja arkaili niiden paljastumista. Kun Pilvivaltakunta oli vaarassa, hän hyväksyi kykynsä ryhtyäkseen pelastustoimiin.



Euphrasiasta tuli nopeasti ninjatiimin liittolainen – ja hän myös kohtasi näiden vihollisia suojellakseen omaa valtakuntaansa.

FRITZ JA SPITZ

LÖYTÄJÄT KADONNEIDEN ASIOIDEN MAASTA

Fritz ja Spitz ovat Löytäjiä.
He asuvat Kadonneiden asioiden maassa, joka on täynnä kadonneita ja unohtuneita esineitä.



He ovat jääneet sinne jumiin, koska karkasivat kotoa, eikä kukaan valitettavasti jäänyt kaipaamaan heitä. He asuvat muutaman muun kanssa turvallisessa paikassa nimeltä Rookery.

Kun Cole päätyi Kadonneiden asioiden maahan Yhdistymisen jälkeen, hänestä tuli Fritzin ja Spitzin isähahmo.



HERRA FROHICKY

SORAN JA ARININ YSTÄVÄ



Herra Alfonso Frohicky tapasi Arinin ja Soran Risteymässä. Hän järjestää Risteymässä muun muassa robottiajoja ja karnevaaleilla piirakanleivontakisoja ja soppafestareita.

Hän on erittäin luotettava, ja hänellä on juuri oikea asenne, kun kaivataan asioihin tarttuvaa henkilöä. Siksi Lloyd on tehnyt hänestä apulaisensa luostarin ylläpidossa.



Herra Frohicky on antropomorfinen sammakko: hän näyttää sammakolta, mutta samaan aikaan myös ihmiseltä!

GEO

FUUSION MESTARI



Geo on yksi ihka uusista elementaalivoimien mestareista: hänen erikoisalaansa on fuusio. Se tarkoittaa, että hän voi liittää kaksi tai useampia esineitä yhdeksi.

Geo itsekin on jonkinlainen fuusio. Hän on kotoisin kahden sotaisan heimon, munssien ja geklien, mailta. Hän on itse munssi, vaikka muistuttaakin ulkoisesti gekliä. Sen vuoksi häntä hyljeksitään.

Geon ainutlaatuisia voimia voidaan käyttää monella eri tapaa. Hän väittää, että niistä on apua hirviöitä vastaan taisteltaessa... tai taiteillessa. Fuusio muuttaa rikkinäiset asiat joksikin vieläkin paremmaksi.

HEATWAVE

WYLDFYREN LOHIKÄÄRMEYSTÄVÄ



Heatwave on Wylfyren lohikäärmeystävä – ja samalla perheenjäsen. Kaksikko kohtasi Wyldfyren ja tämän huoltajabotin (robotti) päädyttyä Villimaahan.

Heatwave kasvatti Wyldfyren ja piti tästä huolta kauan aikaa, joten heidän siteestään tuli erittäin vahva. Wyldfyre luottaa siihen (ja vain siihen).

Heatwaven vahva, punainen väritys sointuu Wyldfyren elementaalivoimiin: tuleen!



JAY
SALAMAN MESTARI

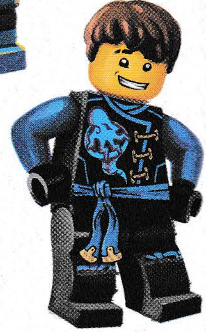


Jay on aina ollut tärkeä osa ninjatiimiä. Hänen salamavoimansa antavat hänelle kyvyn manipuloida, luoda, johtaa ja muotoilla sähköä.

Jay on kadonnut Yhdistymisen jälkeen. Sen tapahtuessa hän oli ainut ninja, joka ei ollut Kohtalon aluksen kyydissä. Hän oli seuraamassa ystäviään omassa robottiasussaan.



Jay oli osa tätä tiimiä niin kauan aikaa... Yhdistyneiden valtakuntien pelastaminen Jayn avulla olisi kovin paljon helpompaa, mutta kauan aikaa ystävien oli pärjättävä ilman hänen apuaan.



KAI

TULEN MESTARI



Kai on rohkea, hurja ja hetken mielijohteesta toimiva soturi – ja tulen elementaalimestari. Hän on aina valmiina lähtemään taistoon pahaa vastaan.

Kai heräsi Yhdistymisen jälkeen saarella, jota ei aiemmin edes ollut olemassa. Hän oli ninjoista silloin se, joka liittyi Lloydin joukkoon ensimmäisenä. Sitten hän päätti lähteä katsomaan, miltä maailma nyt näytti.



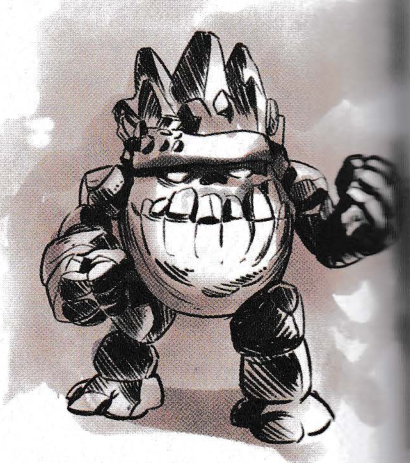




Ilman Kaita tiimi ei voi olla kokonainen! Hän on ollut osa sitä ihan alusta alkaen. Mutta Verikuun rituaalista lähtien hän on ollut kadoksissa...

KUNINGAS CRAG-NOR

Rotkolaisten kuningas



Crag-Nor on rotkolaisten peräänantamaton kuningas. Rotkolaiset ovat Hulluuden valtakunnassa asuvia kivihirviöitä. Riyu herätti hänet henkiin hänen murennuttuaan palasiksi.

Rotkolaiset saivat paljon apua Nyalta, joka oli päätynyt Hulluuden valtakuntaan. Ne eivät kyenneet pysäyttämään maalohikäärmeiden hyökkäystä, mutta Nya onnistui.

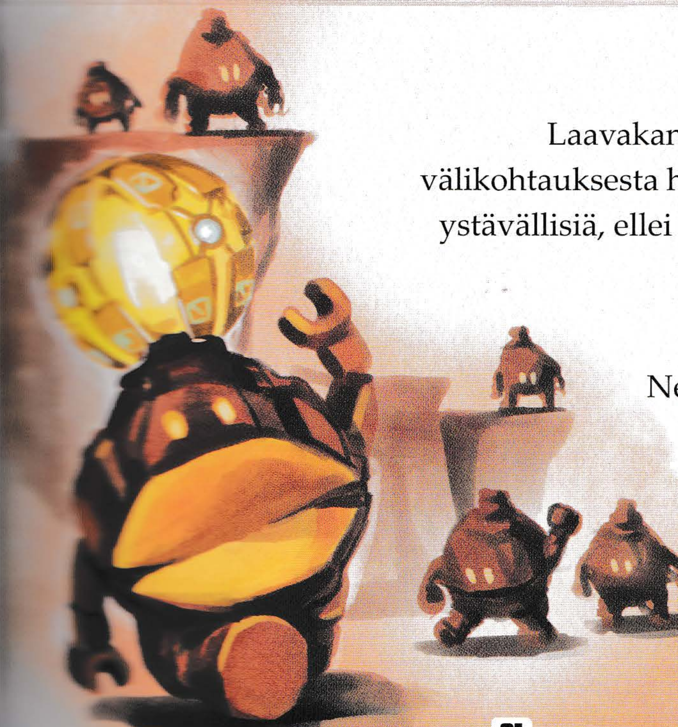


LAAVAKANSALAISET

LOHIKÄÄRMEYTIMEN SUOJELIJAT

Laavakansalaisten eli eräänlaisten kiviolentojen sisällä virtaa nestemäistä kuumuutta. Ne elävät Villimaassa.

Ne on valittu suojelemaan yhtä lohikäärmeytimistä, ja ne ovat tehneet sitä jo satojen vuosien ajan. Koska niillä oli kiistaa Wyldfyren kanssa, ne heittivät ytimen pois, kun Wyldfyre halusi ottaa sen itselleen.



Laavakansalaiset ovat tästä välikohtauksesta huolimatta erittäin ystävällisiä, ellei niitä yritä huijata.

Ne kasvavat tulesta.

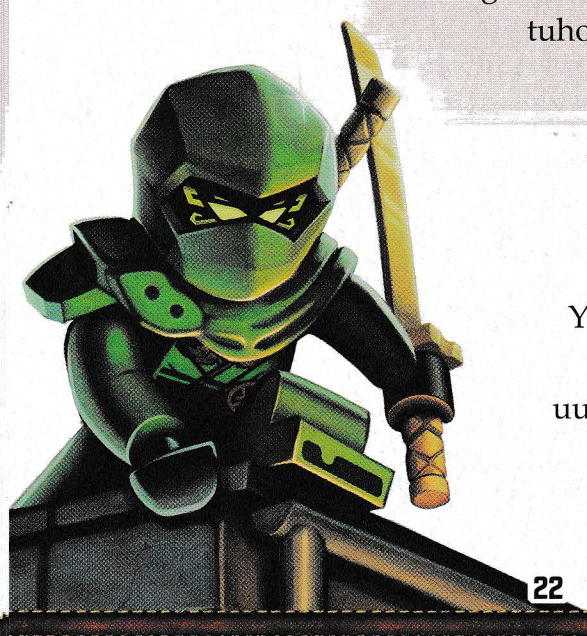
LLOYD

LEGENDAARINEN VIHREÄ NINJA



Lloyd on energian mestari. Hänellä on käytössään suuret voimat. Mestari Wun oppilaana hänestä on kasvanut rauhallinen, vakaa johtaja ja viisas soturi.

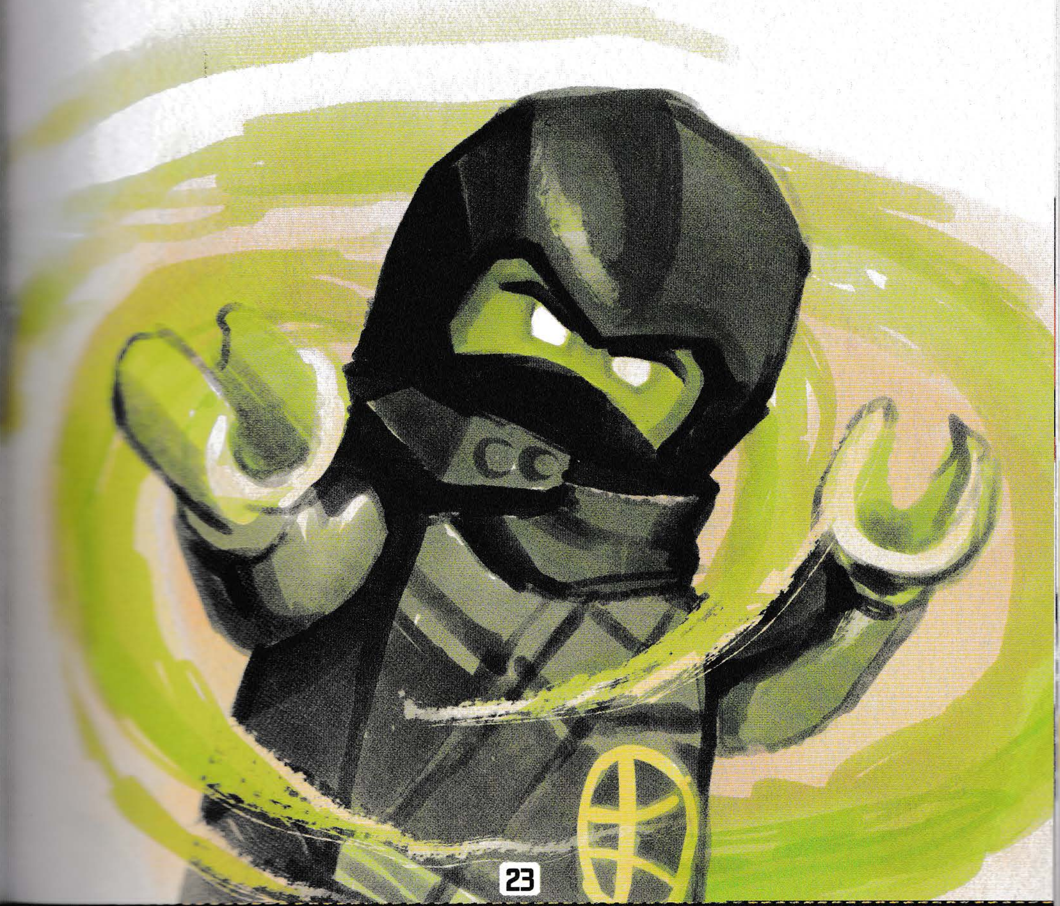
Energia, joka tunnetaan myös Vihreänä voimana, on neljän pääelementaalivoiman yhdistelmä: tulen, salaman, jään ja maan. Se pitää maailman liikkeessä! Energia voi toimia sekä luomisen että tuhoamisen voimana.



Ninjatiimi on kukistanut sadoittain vihollisia ennen Yhdistymistä – ja sen jälkeen heidän on kohdattava vielä uusia pahiksia, vaikka tiimi ei edes ole vielä kasassa!

Yhdistymisestä lähtien Lloyd on etsinyt toisia ninjoja ja mestari Wuta. Hän miettii myös tapoja palauttaa turvallisuus Ninjagon maailmaan.

Matkan varrella hän tapasi Arinin ja Soran. Hän alkoi kouluttaa heitä uusiksi ninjoiksi.

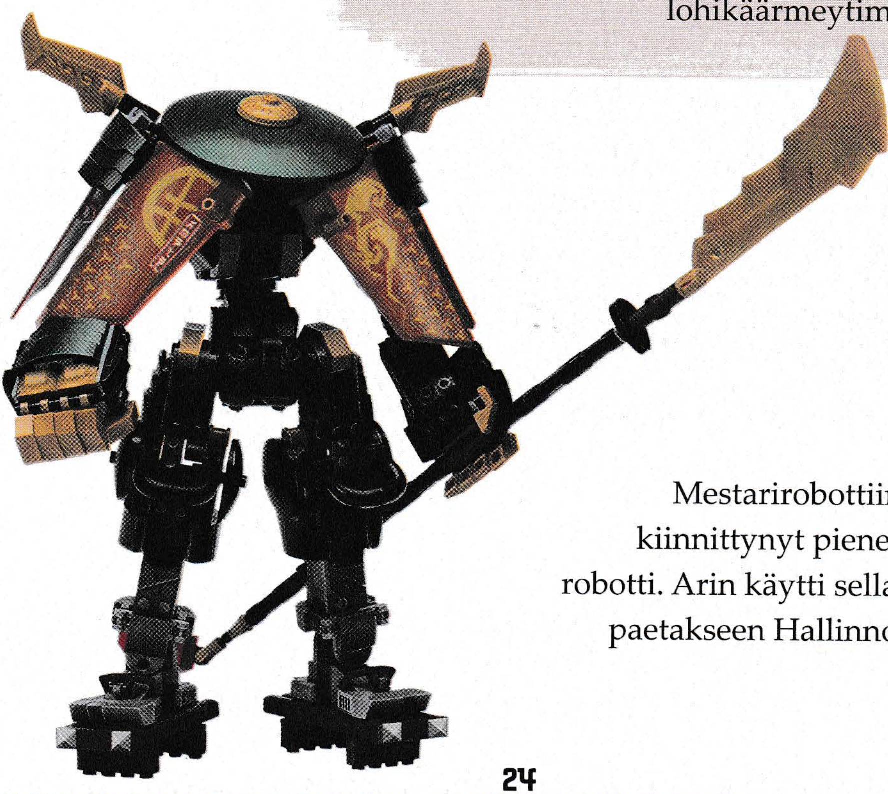


LLOYDIN ROBOTTIASU

MESTARIROBOTTI

Lloyd on käyttänyt robottiasuja jo kauan. Yhdistymisen jälkeen niistä on kuitenkin tullut entistä hyödyllisempiä. Lloydilla on ollut monta robottiasua, mutta tämä mestarirobotti on ainutlaatuinen.

Mestarirobotit kuuluvat Hallinnolle, mutta Lloyd varasti tämän yksilön, kun hän yritti hankkia yhtä lohikäärmeytimistä.



Mestarirobottiin on kiinnittynyt pienempi robotti. Arin käytti sellaista paetakseen Hallinnosta.

MATRIARKKA

LOHIKÄÄRMELAUMAN EMO



Matriarkka oli Kolmen vuoren maassa asuvan lohikäärmelauman emo ja johtaja. Se tarjoaa turvaa, huolenpitoa ja selviytymisresursseja laumalleen.

Kun Rapton sai sen kiinni, Lloyd vakuutti sen lataamaan hänet voimallaan, jotta hän voisi vapauttaa sen.



Matriarkka kykenee viestimään telepaattisesti muiden olentojen kanssa ja pystyy syöksemään vihreää tulta.

NYA

VEDEN MESTARI



Nya on päättäväinen, keskittynyt ja hurja ninja. Veden mestarina Nya hallitsee meren aaltoja, joen virtausta ja sateen ripottelemista.

Yhdistymisen jälkeen hän oli päätynyt Hulluuden valtakuntaan ja kuningas Crag-Norin taistelijaksi.

Nya on aina ollut tärkeä osa ninjatiimiä. Hänellä ei koskaan ollut vaikeuksia löytää tasapainoa ja auttaa toisia. Ennen kuin Nya oppi käyttämään voimiaan, hän taisteli naamioituneena Samurai X:ksi.



Löydettyään uudelleen Lloydin ja muut Yhdistymisen jälkeen hän on ollut apuna uusien ninjojen kouluttamisessa.

Nya oli se, joka tutki koko Pilvivaltakunnan kirjaston tarkasti selvittääkseen, mikä salaperäinen liittouma on ja mitä tekemistä sillä oli Yhdistymisen kanssa.

Kun Ras toi takaisin Noktin, yhden Kielletyn viisikon jäsenen, Nya oli se, joka kohtasi julman elementaalimestarin. Nya vastasi tähän nousevan lohikäärmeen tekniikalla.



Ilman häntä tiimi olisi aivan epätäydellinen!

RIYU

PIENI LOHIKÄÄRMEYSTÄVÄ



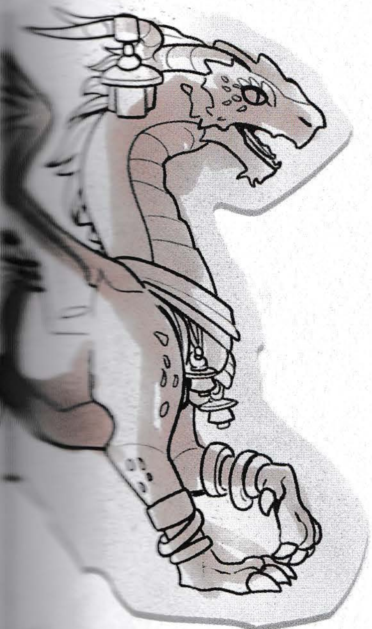
Riyu on nuori lohikäärme, jonka Rapton vangitsi ja jonka Sora ja tiimi myöhemmin pelasti.

Alussa Riyu ei osannut puhua telepaattisesti, mutta siitä huolimatta se muodosti vahvan yhteyden Soran kanssa. Se kykenee jopa lataamaan Soran voimat.

Vaikka se pääsi palaamaan laumansa luokse, se päätti seurata ninjatiimiä ja liittyä näiden seikkailuihin.



Riyu on utelias, leikkisä ja fiksu. Se yrittää opetella toimimaan tiimissä ja käyttämään spinjitzua Soran ja Arinin kanssa.

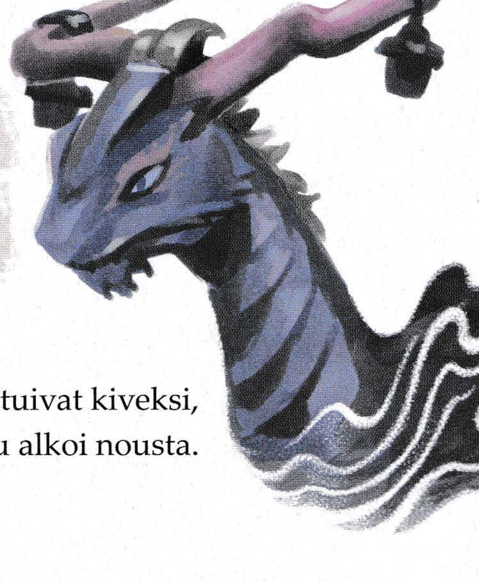


RONTU
MESTARILOHIKÄÄRME

Rontu oli toinen kahdesta mestarilohikäärmeestä. Alkulohikäärmeet johdattivat Lloydin tiimin niiden jäljille.

Rontu ja Egalt olivat ne, jotka kykenivät pysäyttämään Kielletyn viisikon taistelutekniikalla, jota kutsutaan Nousevan lohikäärmeen tekniikaksi. Siksi alkulohikäärmeet johdattivat tiimin niiden luokse!

Rontu oli metsälohikäärme. Se oli kärsivällisempi oppilaidensa kuin Egaltin kanssa. Se oli myös se, joka tunnisti Wyldfyren elementaalivoiman.



Egalt ja Rontu muuttuivat kiveksi, kun Verikuu alkoi nousta.

SORA

TEKNOLOGIAN MESTARI

Sora on taitava ja luova keksijä. Hänen tekniset taitonsa tulivat esiin jo varhain lapsuudessa, mutta hän havaitsi elementaalivoimansa vasta tavattuaan Riyun.

Sorasta tuli hyvä ystävä Arinin kanssa Yhdistymisen jälkeen, kun he löysivät toisensa Risteymässä. Yhdessä he alkoivat rakentaa robotteja kisoihin.

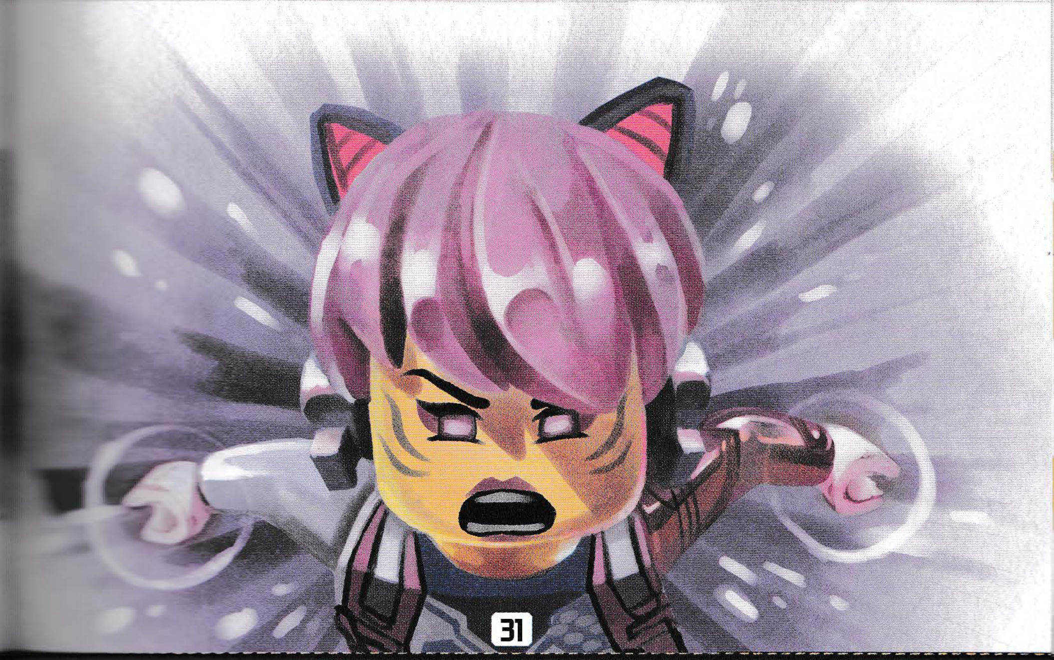


Kun heidän polkunsa kohtasivat legendaarisen Vihreä ninjan, Lloydin, kanssa, heidän elämänsä muuttuivat: he pääsivät aloittamaan ninjakoulutuksen!



Ennen Yhdistmistä Sora asui Imperiumissa, mutta hänellä oli eri nimi – Ana. Voitettuaan nuorten keksijöiden kilpailun hänelle tarjottiin töitä laboratoriossa tohtori LaRow'n oppilaana. Kun hän pääsi selville Imperiumin synkistä salaisuuksista, hän lähti.

Sora on peloton (ja joskus hieman varomaton), mutta hänellä on vaikuttavat kyvyt. Hän löysi todellisen potentiaalinsa ja onnistui tuhoamaan MergeQuake-aseen. Siitä huolimatta hänellä on vielä paljon opittavaa!



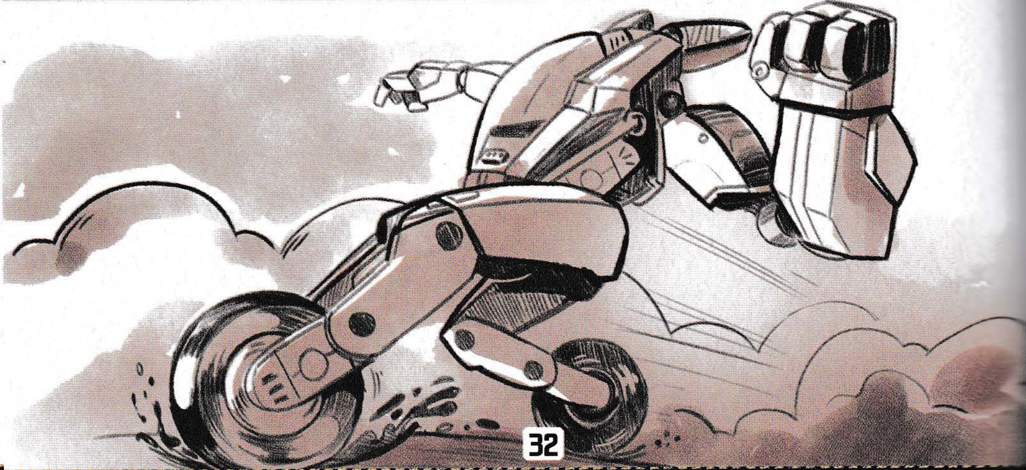
SORAN ROBOTTIASU

SA-MARK I



SA-MARK I on robottiasu, jonka Sora suunnitteli Risteymässä järjestettäviä robottikisoja varten. Sora pystyy kanavoimaan voimansa tähän robottiasuun – niin tehdessään robotti hohtaa violettia energiaa.

SA-MARK I pystyy välittömästi muuntumaan pyöräksi tai nopeaksi moottoripyöräksi.



TEMPPELIN HENKI

HENKI LOHIKÄÄRMEYTIMIEN TEMPPELISTÄ



Temppelin henki on salaperäinen, aavemainen olento, joka asuu Lohikäärmeytimien temppelissä. Se valittiin vartioimaan tietoa lohikäärmeytimistä.

Henki jakautui kahteen osaan, kun temppelin alttari hajosi yhdistymisjäristyksen vuoksi.

Kun Lloyd korjasi alttarin, Hengestä tuli jälleen yhtenäinen. Sitten se kertoi ninjatiimille, mistä lohikäärmeytimet löytyisivät.



MESTARI WU
KADONNUT LUOMISEN MESTARI



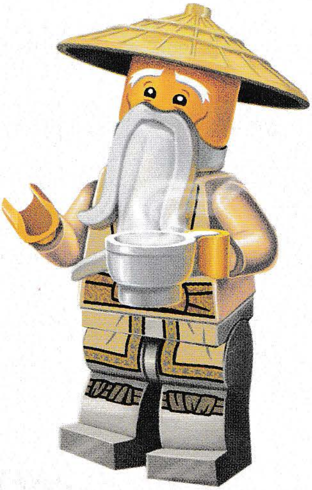
Mestari Wu on Lloydin, Kain, Colen, Jayn, Zanen ja Nyan viisas opettaja. Hän on myös mahtava soturi, Ensimmäisen spinjitzumestarin jälkeläinen ja paljon muuta... Mutta hän on myös kadonnut.

Wu katosi teille tietymättömille Yhdistymisen jälkeen. Koska hänen viisautensa ja neuvonsa ovat aina olleet äärimmäisen tärkeitä hänen oppilailleen, he tuntevat olevansa hieman hukassa ilman häntä.



Yhdistymisen jälkeisten uusien seikkailujensa aikana ninjat oppivat uusia asioita mestaristaan – esimerkiksi sen, kuinka Wu auttoi Bonzlea saamaan fyysisen muotonsa.

Wun katoamisesta lähtien Lloyd otti kontolleen uusien ninjojen mentorin roolin. Mutta Vihreä ninja kokee, että hänen on yhä kasvettava roolissaan.



Lloyd, Nya ja Kai ovat kohdanneet jotakin, joka vaikutti olevan Wu aavemuodossa. He kuulivat hänen äänensä ja näkivät keltaista valoa, joka johdatti heitä... Mutta oliko se todella mestari Wu?



WYLDFYRE
KUUMUUDEN MESTARI

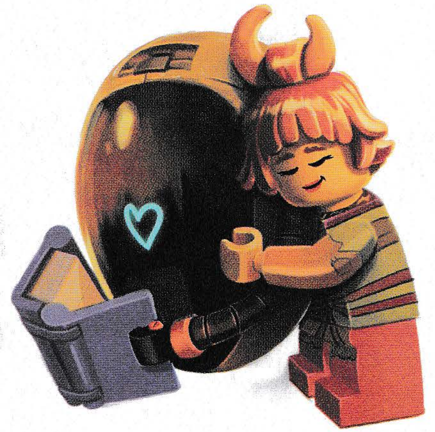
Wyldfyre on nuori tyttö, jonka Lloyd, Arin ja Sora tapasivat tämän ollessa Imperiumin vankina. He auttoivat Wyldfyrea, ja hän liittyi heihin vastahakoisesti.

Wyldfyrella on hurja luonne, eikä hän pelkää mitään. Hän ei luota melkein keheenkään.



Koska Wyldfyre osaa käsitellä tulta, Lloyd luuli tytön ensin olevan toinen Tulen elementaalimestari – mutta silloin heitä olisi ollut kaksio (hän ja Kai). Myöhemmin he tajusivat, että Wyldfyre on kuumuuden elementaalimestari.

Wyldfyre kasvoi Villimaassa huoltajabottinsa ja siellä tapaamansa lohikäärme Heatwaven huomassa. Wyldfyre piti näitä kahta perheenään.



Tytön voimat ovat erittäin vahvat, mutta niitä on vaikea pitää kurissa. Hän tarvitsee lisää koulutusta ja kuria, mutta hänessä on paljon potentiaalia.



ZANE

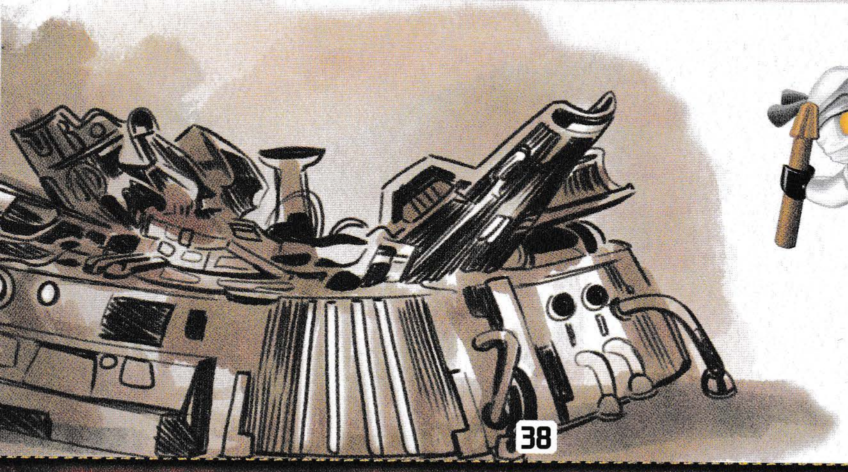
JÄÄN MESTARI

Zane on ninjatiimin ainutlaatuinen jäsen, tohtori Julienin luoma nindroidi. Hänen elementaalivoimansa antavat hänelle jään voimat.



Yhdistymisen jälkeen Zane jäi jumiin metalliseen koteloon. Hän pääsi vapaaksi Nyan ja Kain pelastaessa hänet.

Zane on aina ollut tiimistä lämminsydämisin ja mieleltään tarkoin. Hän tietää, kuinka monia vihollisia tulee kohdata, ja on valmis puolustamaan toisia.





ZANTH

Lohikäärmetoveri

Zanth on lohikäärme, jonka Imperiumi vangitsi ennen Yhdistymistä. Siellä sitä kutsuttiin nimellä Sora. Ana käytti lohikäärmeen nimeä otettuaan itselleen uuden henkilöllisyyden.

Ana käytti lohikäärmeen nimeä omana uutena nimensä muodostaakseen uuden identiteetin.

Imperiumista vapautetusta Zanthista tuli ninjatiimin liittolainen: Mahtava ja vahva apuri, joka kykenee syöksemään tulta.



ZANT-TANZ

MUCOIDIEN JOHTAJA

Zant-Tanz on antropomorfinen etana, joka elää kaltaistensa kanssa Äitipuutarhassa.



Mucoidisoturit suojelevat yhtä lohikäärmeytimistä. Zant-Tanz antoi sen ninjatiimille, koska he eivät yrittäneet varastaa soitä. Jonkun yrittäessä tehdä niin varas jää kiikkiin limakuplaan (niin kävi Raptonille).

Mucoidit muistuttavat etanoita, Niille kaikkein vaarallisinta on suola! Siksi suolan peittämää polkua kutsutaankin Mahdottomaksi poluksi.

UUSI OPAS NINJAGON MAAILMAAN

PAHIKSET JA MUINAISESINEET





SISÄLTÖ

Hallinto 4

Luukuningas 6

Luuritari 7

Cinder 8

Dorama 10

Lennokit 11

Keisarinna Beatrix 12

Keisarinnan robottiasu ... 14

Kielletty viisikko 15

Kerääjä 16

Imperiumin kynsien metsästäjä 17

Imperiumin kynnet 18

Imperiumin vartijat 20

Imperiumin teinisuojelijavoimat 21

Jordana 22

Tohtori LaRow 24

Yhdistyminen 26

MergeQuake-ase 28

Nokt 30

Photac 32

Rapton 34

Ras 36

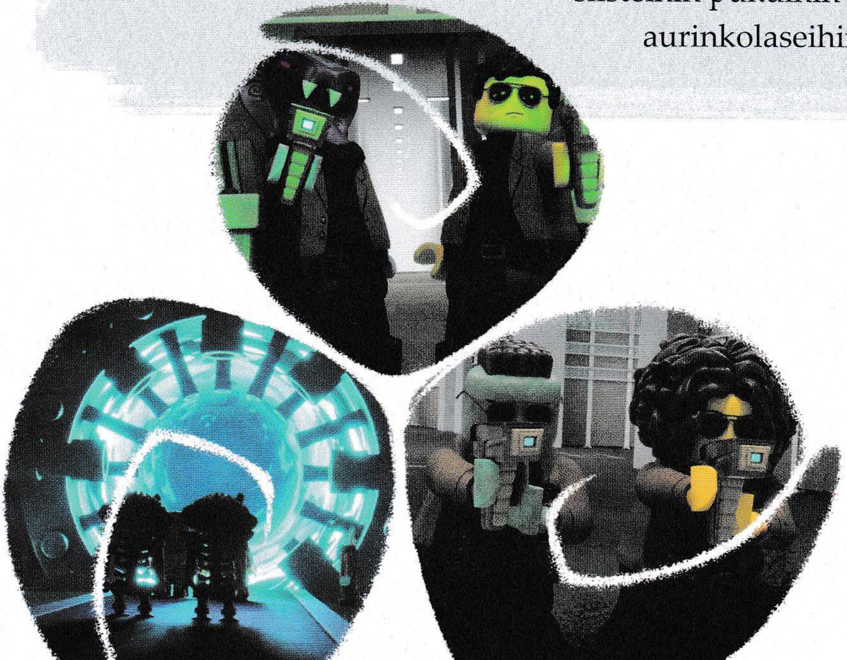
Murskauspyörähdys 38

Susinaamiosoturit 39

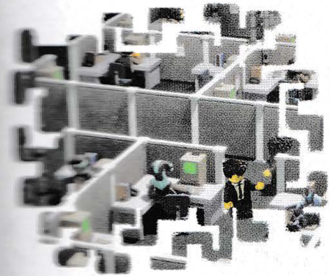
HALLINTO
BYROKRATIAN KESKUS

Hallinto oli ennen Yhdistymistä Hulluuden valtakunnan aluetta. Se oli paikka, jota ilmensi monenlainen yritystoiminta, eikä se juurikaan muuttunut valtakuntien yhdistymisen jälkeen.

Hallinnon agentit ovat helposti tunnistettavia: he pukeutuvat siisteihin pukuihin ja aurinkolaseihin.



Hallinto sijaitsee toimistorakennuksessa, jonka käytävät ovat loppumattomat. Rakennus on täynnä työläisiä, jotka liikkuvat koppisokkeloissa.



Arin ja Lloyd päätyivät tähän vihamieliseen ympäristöön etsiessään yhtä lohikäärmeytimistä. Sen hankkiminen oli haastavaa, mutta ulospääsyn löytäminen oli vielä vaikeampaa!

Kukaan ei ole koskaan nähnyt sitä salaperäistä hahmoa, joka johtaa Hallintoa.



LUUKUNINGAS
VIHREIDEN LUUSOTUREIDEN HALLITSIJA

Vihreät luusoturit ovat vain yksi yhdistyneiden valtakuntien luurankoarmeijoista. Ninjatiimi taisteli heitä vastaan ennen Yhdistymistä, ja nyt he tapaavat uudelleen.

Luukuningas on heidän hallitsijansa. Hän oli aikoinaan vastuussa koko Manalasta, mutta menetti voimansa ja kruununsa.

Luukuningas armeijoineen on asustellut metsässä Yhdistymisen jälkeen. Siellä Kai ja Wyldfyre kohtasivat heidät.



Luukuninkaan mieliase on luinen miekka. Hänellä on myös yhteensopiva luupäähine.

Luuritari

Yksi vihreistä luusotureista

Yhdistymisen jälkeen Luukuninkaan armeija ei ole enää valtava, mutta sen joukoista löytyy yhä monta hurjaa soturia.

On olemassa Luusotureita, Luuskorpioneita, Luumetsästäjiä... ja Luuritareita!

Vihreät luusoturit on helppo tunnistaa... vihreistä luista, tietenkin! Suojapanssarissa on usein punaisia yksityiskohtia.



Heidän mieliaseisiinsa lukeutuvat erilaiset luusta tehdyt kirveet ja miekat.

CINDER

SAVUN MESTARI

Cinder on uusi savun elementaalimestari. Hän voi muuttua savukiehkuraksi ja sitten taas ihmiseksi. Kykyjensä ansiosta Cinder pystyy livahtamaan mihin tilaan hyvänsä. Hän on miltei pysäyttämätön!

Arin ja Sora näkivät hänet ensimmäiseksi. He tajusivat, että hän käytti muotoaan murtautuakseen antiikkikauppoihin varastamaan esineitä Rasille.



Cinderin mieliase (elementaalivoimansa lisäksi) on miekka.

Cinder on yksi Susinaamiosotureista (hän on itse asiassa Susiklaanin kenraali!), ja joskus hän pukeutuu susinaamioon.

Hän on Lordi Rasin liittolainen ja kilpailee Jordanan kanssa Rasin suosiosta.



Cinder taitaa pahamaineisen taistelutekniikan nimeltä murskauspyörähdys. Se on niin voimakas ja brutaali hyökkäystekniikka, ettei spinjitzu kykene pysäyttämään sitä.

Cinder oppi taidon Varjojen dojossa.



Dorama

Ilkeä showmies



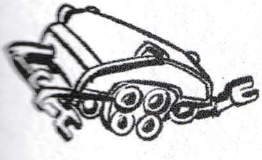
Dorama oli aikoinaan Beatrixin kätyri. Hän toimii aina erittäin teatraalisesti – onhan hän showmies. Hän jopa avasi ulkoilmateatterin nimeltä Doraman näyttelijäakatemia.

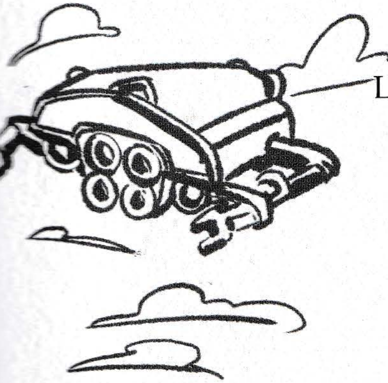
Kävi ilmi, että hänen iloiset ilotulitusnäytöksensä olivat pelkkää illuusiota... Dorama itse asiassa varasti energiaa avuttomilta Raivorotilta.



Doramalla on sauva, jonka avulla hän kykenee vastamaan energiaa muilta olennoilta. Nyt hän työskentelee tohtori LaRow'lle ja imee energiaa lohikäärmeistä.

LENNOKIT
HALLITSEMISEN TYÖKALUT





Lennokkeja käytettiin Imperiumin lentovalvontaan ja vahvistamaan keisarinna Beatrixin lakeja. Rapton käytti niitä myös omien päämääriensä tukemiseen.

Lennokit ovat erittäin hyödyllisiä työkaluja lohikäärmeiden vangitsemiseen ja kuljettamiseen. Niiden on mahdotonta olla tottelematta saamiaan komentoja.



Ne ovat tohtori LaRow'n keksintö, mutta siitä lähtien ne ovat palvelleet useita pahiksia (mukaan lukien Raptonia, Beatrixia ja Doramaa).

Keisarinna Beatrix

Imperiumin hallitsija

Keisarinna Beatrix Vespasian-Orus oli Imperiumin hallitsija. Hänen päämääränsä oli hallita... aivan kaikkea! Keisarinna Beatrix hallitsi kaikkea sitä, mitä hänen tarkkojen silmiensä alla tapahtui.





Tuntui siltä, kuin kaikki ihmiset olisivat olleet keisarinna Beatrixin langettaman lumouksen alla. Imperiumin asukkaat tottuivat elämään kaupungissa, missä kaikista heidän tarpeistaan huolehdittiin.

Beatrix yritti vangita niin monta lohikäärmettä kuin mahdollista ja varastaa niiden voimat. Hän halusi hyödyntää niitä julmiin suunnitelmiinsa.



Hänen päämääränsä olivat vaikeasti pysäytettävissä: hän oli niin vallanhimoinen, ettei hän olisi lopettanut edes joutuessaan menettämään kaiken.

Yhdistymisjäristysten pysäyttämisen sijasta hän halusi luoda niitä MergeQuake-aseella.

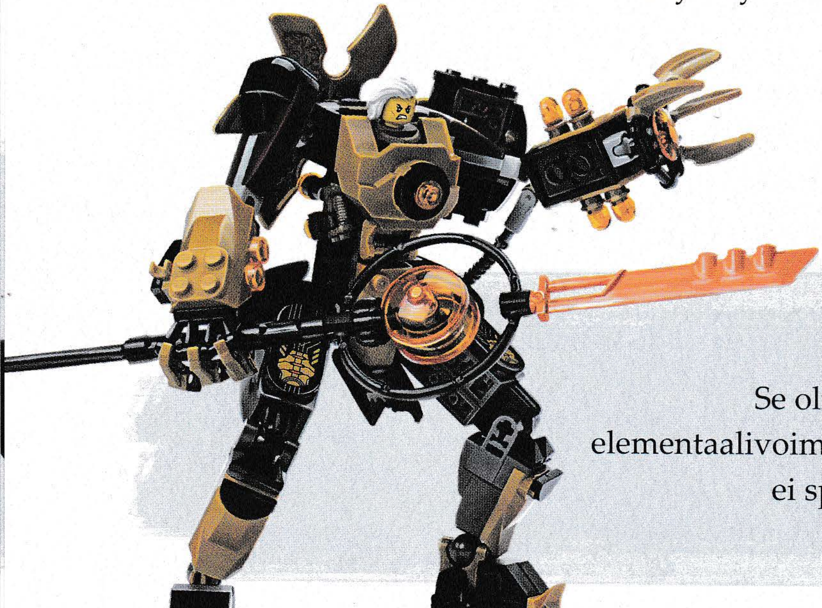
Lopulta hänen oma ahneutensa kääntyi häntä vastaan. Arin lähetti hänet yhden yhdistymisjäristyksen aiheuttaman halkeaman läpi. Minnehän hän päätyi? Kukaan ei vielä tiedä...

KEISARINNAN ROBOTTIASU

KULTAINEN ROBOTTI

Keisarinna Beatrix luotti tähän monimutkaiseen robottiin aina, kun hänen oli taisteltava jonkun kanssa. Hän jätti usein likaiset työt toisille, mutta ei suinkaan siksi, etteikö hän olisi ollut taitava taistelija.

Keisarinnan robottiasu näytti vaikuttavalta: sen värit sopivat Imperiumin väreihin. Robotti oli niin monikäyttöinen, että se toimi myös valtaistuimena silloin, kun sitä ei käytetty taistelemiseen.



Se oli immuuni elementaalivoimille, mutta ei spinjitzulle!

Kielletty viisikko

Muinaiset elementaalimestarit

Kielletyn viisikon muodostavat viisi elementaalimestaria, jotka elivät vuosia sitten. He löysivät pysäyttämättömiä ilkeitä voimia ja käyttivät niitä parantamaan elementaalivoimiaan.

Salaperäinen voima pysäytti heidät ja karkotti heidät kaikista valtakunnista, muttei suinkaan ikuisiksi ajoiksi...

Kun Verikuu nousee Villimaassa muutamien tuhansien vuosien välein, he voivat herätä henkiin!

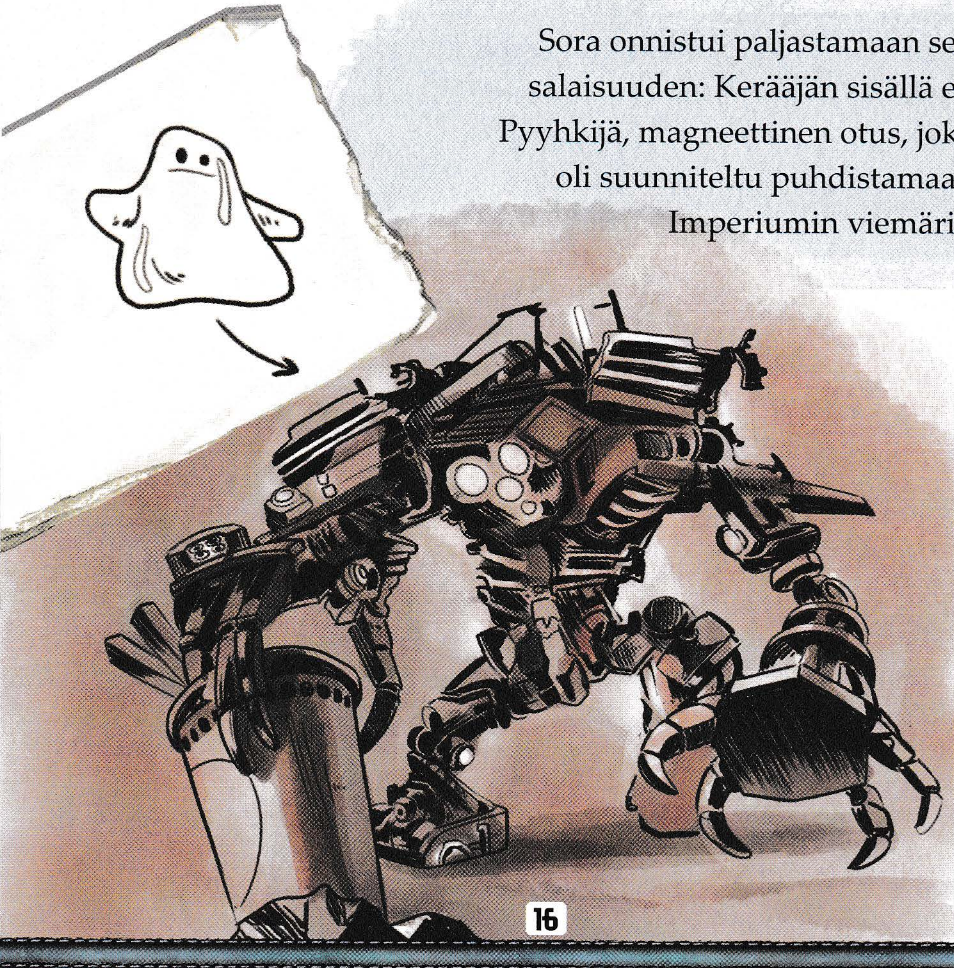


KERÄÄJÄ

HIRVIÖ KADONNEIDEN ASIOIDEN MAASTA

Kerääjä oli ilkeä kaatopaikkahirviö, joka terrorisoi Kadonneiden asioiden maata. Se omi kaikki kadonneet tavarat itselleen ja jahtasi jatkuvasti Löytäjiä pois alueeltaan heittelemällä satunnaisia esineitä näiden päälle.

Sora onnistui paljastamaan sen salaisuuden: Kerääjän sisällä eli Pyyhkijä, magneettinen otus, joka oli suunniteltu puhdistamaan Imperiumin viemärit!



Imperiumin kynsien metsästäjä

Imperiumin kynnet

Imperiumin kynsien metsästäjät olivat omistautuneita Imperiumin palvelijoita. Heidän tehtävänsä oli vangita jokainen lohikäärme: he metsästivät, ottivat kiinni ja vangitsivat lohikäärmeitä!

Näillä pahiksilla oli teräviä huipputeknisiä miekkoja, jotka tuottivat sähköpulsseja. Pulssi saattoi muuttua sähkökahleiksi, jotka kahlitsivat kenet tahansa, joka jäi niihin kiinni.

Heitä ei ollut helppo kukistaa! He olivat ketteriä raskaista kultaisista panssareistaan huolimatta.

Joskus he käyttivät myös lentoaluksia.





Imperiumin kynnet

Lohikäärmeenmetsästäjät

Imperiumin kynnet tottelivat käskyjä kenraaleiltaan, ja heidät saattoi tunnistaa mustista kypäristään.

Vaikka he kuinka yrittivät, he eivät aina olleet kovin taitavia tehtävissään.

Siitä huolimatta oli parempi varoa, kun nämä olivat lähellä...



Imperiumin kynnet olivat täysin uskollisia esimiehilleen, vaikka heidän ideansa eivät olleetkaan parhaimmasta päästä. He tekivät aina yhteistyötä Imperiumin vartijoiden kanssa.

Imperiumin kynsien kenraalit olivat poikkeuksellisen taitavia lohikäärmeenmetsästäjiä, mutta he eivät oikeastaan osanneet ajatella itse, vaan luottivat Raptonin (ja Lordi Rasin) päätöksiin.



IMPERIUMIN VARTIJAT
KUNINGASKUNNAN USKOLLISET VARTIJAT

Imperiumin vartijat palvelivat Imperiumin kuningaskuntaa. He säätelivät sitä, kuka pääsi palatsiin ja sieltä ulos.

Nämä voimat työskentelivät läheisesti Imperiumin kynsien kanssa.



Imperiumin vartijoilla oli usein kultaiset haarniskat. Komentajien asuissa oli enemmän mustia elementtejä ja kultaisia yksityiskohtia. Kaikki heistä käyttivät tyypillisiä kypäriä.

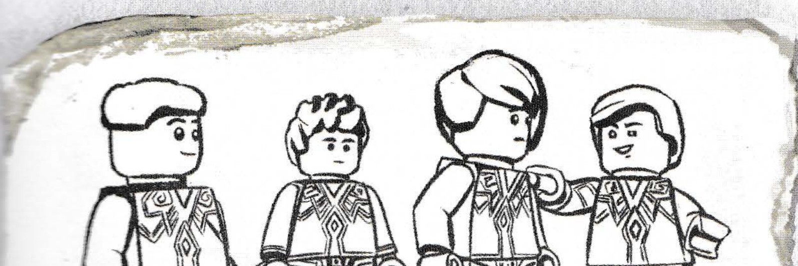
IMPERIUMIN TEINISUOJELIJAVOIMAT

IMPERIUMIN NUORI TIIMI

Tämä teiniryhmä haaveili liittymisestä Imperiumin kynsiin. Vapaa-ajallaan he toimivat itse julistautuneina katujen järjestyksen pitäjinä.



Kun totuus Beatrixistä kävi ilmi, Imperiumin teinisuojelijavoimajoukot päättivät valita totuuden puolen ja yhdistyivät uudelleen Imperiumin teinivastarintajoukoiksi.



Jordana

Kunnianhimoinen nuori tutkija



Jordanan päämääränä on tulla tunnetuksi tutkijaksi. Hän oli aiemmin tohtori LaRow'n apulainen. Hän on julma ja määrätietoinen.

Jordana kilpaili aiemmin Soran (silloisen Anan) kanssa, kun he molemmat asuivat Imperiumissa ennen Yhdistymistä. Nyt hänen pahin kilpakumppaninsa on Cinder. Molemmat heistä yrittävät päästä toiseksi komentoketjuun Lordi Rasin jälkeen.



Liittouma Lordi Rasin kanssa ei ole mikään yllätys. Heillä molemmilla on julmia päämääriä.



Jordana ei epäröinyt hetkeäkään, kun hänen piti varastaa voimia alkulohikäärmeeltä ja käyttää sitä MergeQuake-aseen valmistamiseen.

Kun Verikuu alkoi nousta, hän käytti muinaista taikuutta vangitakseen Bonzlen ja saattaakseen Zanen ja Colen suoraan ansaan.

Jordana pukeutuu usein samoihin väreihin kuin Susinaamiosoturit (hän on yksi heidän kenraaleistaan). Jordanalla on kirkkaanpunainen tukka.



TOHTORI LAROW

KYLMÄSYDÄMINEN NERO

Tohtori LaRow on nerokas tutkija ja kansallissankari. Hän kehitti teknologian, jolla avuttomilta lohikäärmeiltä varastetaan energiaa. Niiden energiaa käytettiin Imperiumin voimanlähteinä.

Ennen Yhdistymistä tohtori LaRow huomasi Soran (Anan) lahjakkuuden ja kutsui tämän työskentelemään laboratoriossaan. Kun LaRow'n oppilas huomasi tämän ilkeät aikomukset, hän karkasi.



Tohtori LaRow pysytteli uskollisena Imperiumille ja keksi jatkuvasti ideoita kannatella esimiehensä päämääriä, mutta ei suostunut imemään energiaa alkulohikäärmeestä tuottaakseen lohikäärmeytimen korvikkeen.



Tohtori LaRow muokkasi Soran keksintöä, photacia, ikävään suuntaan ja teki niistä photac-hirviöitä, jotka nyt palvelevat Imperiumia.

Tohtori LaRow saattaa vaikuttaa viattomalta ja jopa ystävälliseltä, mutta hän on julma ja manipuloiva.

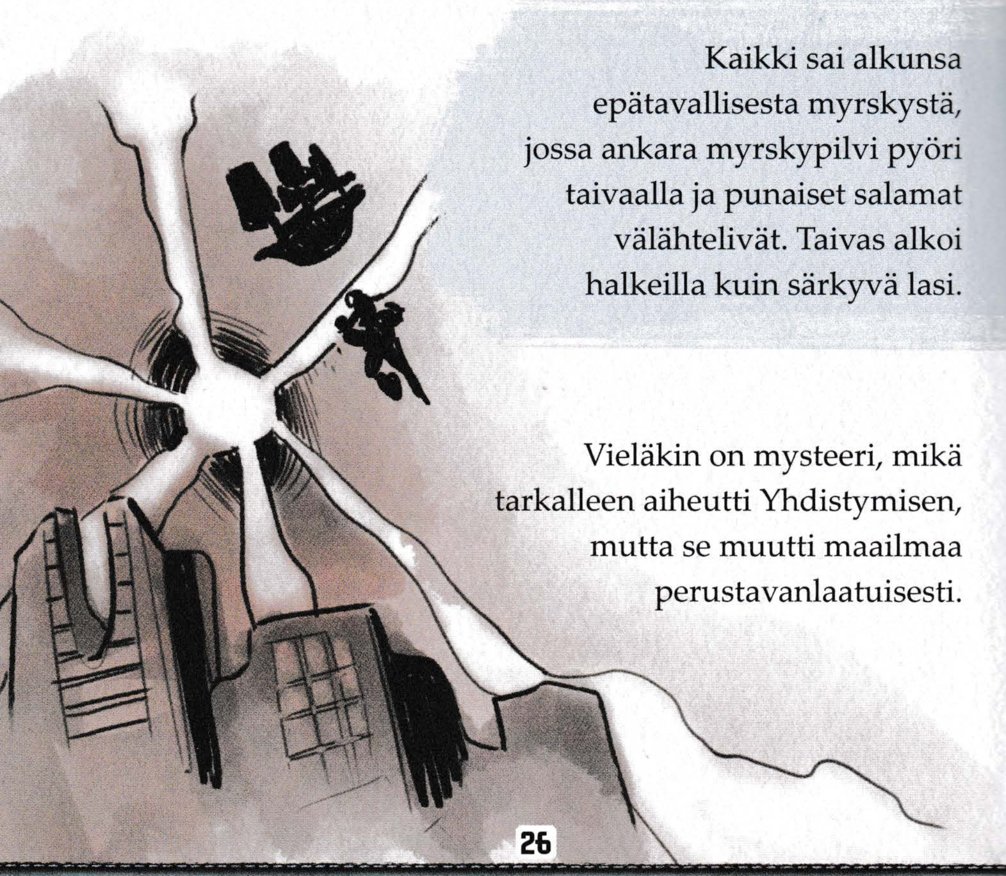
Hänellä on aina yllään laboratoriotakkinsa ja suojalasinsa.

YHDISTYMINEN

SALAPERÄINEN TAPAHTUMA



Yhtenä päivänä asiat olivat vallan mallikkaasti, mutta seuraavana kaikki muuttui ikuisesti. Yhdistymisen tapahtuessa kaikki Luomisen 16 valtakuntaa yhdistyivät Ninjagon maailman kanssa.



Kaikki sai alkunsa epätavallisesta myrskystä, jossa ankara myrskypilvi pyöri taivaalla ja punaiset salamat välähtelivät. Taivas alkoi halkeilla kuin särkyvä lasi.

Vieläkin on mysteeri, mikä tarkalleen aiheutti Yhdistymisen, mutta se muutti maailmaa perustavanlaatuisesti.

Yhdistymisen jälkeen ennen saavuttamattomat valtakunnat kuten Manala, Kirottu valtakunta, Hulluuden valtakunta ja monet muut jäivät pelkiksi saariksi tai maanosiksi ympäri maailman.

Vaikuttaa siltä, että Risteymä on Yhdistymisen keskipiste. Se on täynnä otuksia ja ihmisiä kaikista eri valtakunnista, mutta jossa kaikki elävät yhdessä.

Yhdistyminen sai aikaan monia kiistoja eri valtakuntien asukkaiden välille, kun heidän oli nyt elettävä toistensa naapurissa.

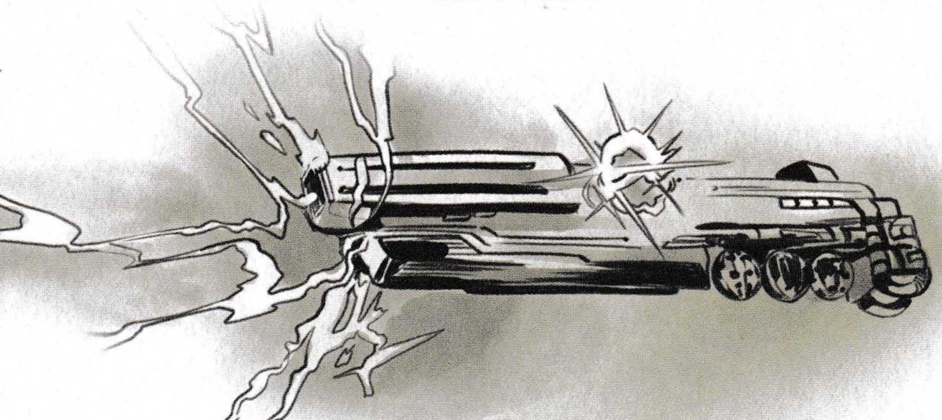


MergeQuake-ase

Yhdistymisjäristykset ovat Yhdistymisen jälkijäristyksiä. Niiden aiheuttamat halkeamat ilmestyvät sinne, missä eri valtakunnat yrittävät jakaa saman alueen.

Ne tuovat mukanaan kaaosta – hirviöitä, salamoita, raivokkaita tuulia. Uudet halkeamat voidaan sulkea elementaalivoimien avulla.

Näyttäisi siltä, että kaikki haluavat yhdistymisjäristysten lakkaavan, mutta valitettavasti sydämetön ja vallanhimoinen keisarinna Beatrix halusi keksiä tavan valmistaa niitä!





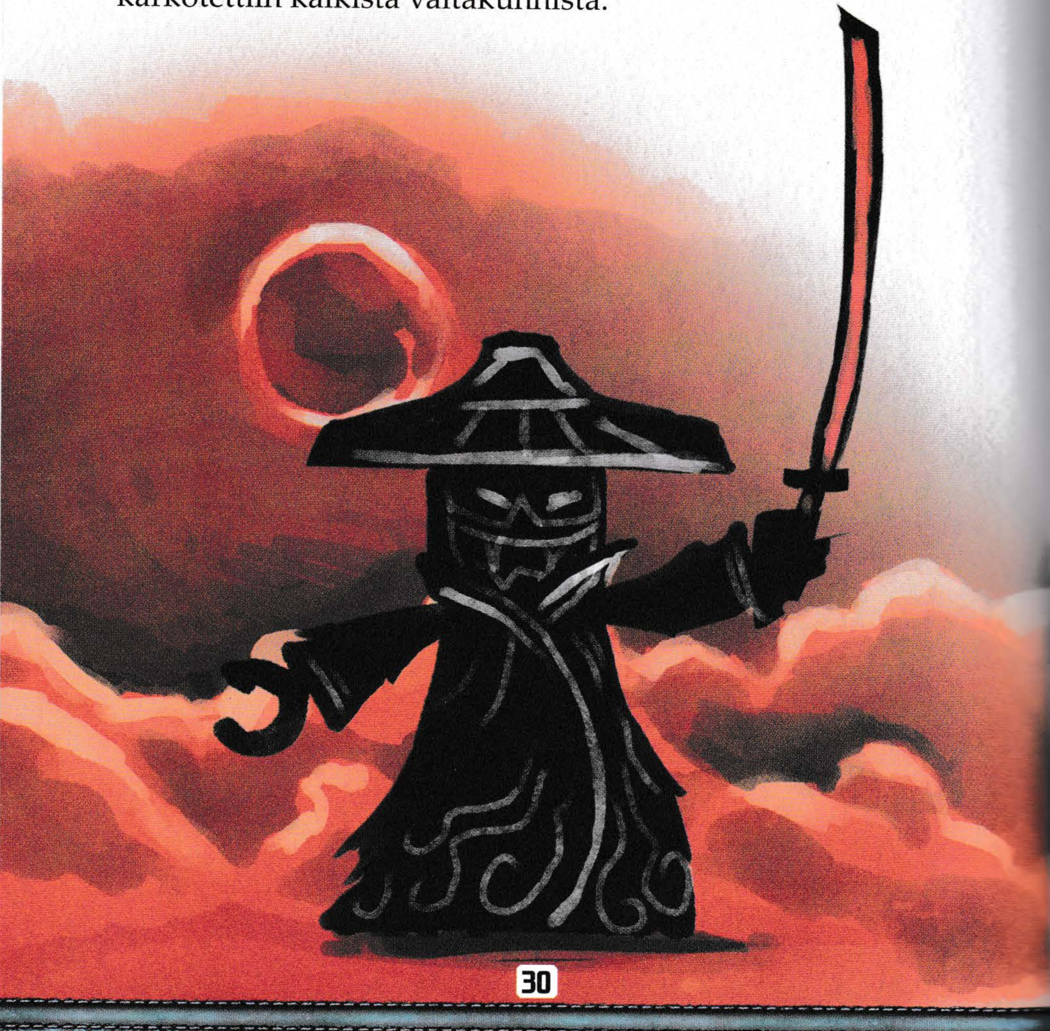
Aseen
suunnitteli
tohtori LaRow.
Energian valjastamiseksi
keisarinna Beatrix tarvitsi kaikki kolme
lohikäärmeydintä. Hän onnistui aloittamaan
sen vain kahdella niistä sekä voimalla, joka oli
varastettu alkulohikäärmeeltä.

MergeQuake-ase, joka oli
kiinnitetty keisarinnan
robottiasuun, avasi useita pieniä
halkeamia todellisuudessa.

Sora onnistui tuhoamaan sen, mutta
yhdistymisjäristyksistä tuli hallitsemattomia.
Onneksi Lloyd (alkulohikäärmeen pienellä
avustuksella) onnistui sulkemaan halkeamat.

NOKT
KIELLETYN VIISIKON JÄSEN

Nokt on yksi viidestä elementaalimestarista, jotka joutuivat pahojen voimien houkuttelemiksi. Muiden tapaan hänetkin karkotettiin kaikista valtakunnista.



Ras toi hänet takaisin Verikuun ilmestyessä: hän astui taivaalla näkyvästä portaalista Rasin uhrattua Kain.



Nokt on petomaisen näköinen susimies. Hän kykenee murskauspyörteisiin. On vaikea sanoa, kuinka paljon tuhoa hän voi tuoda yhdistyneisiin valtakuntiin.

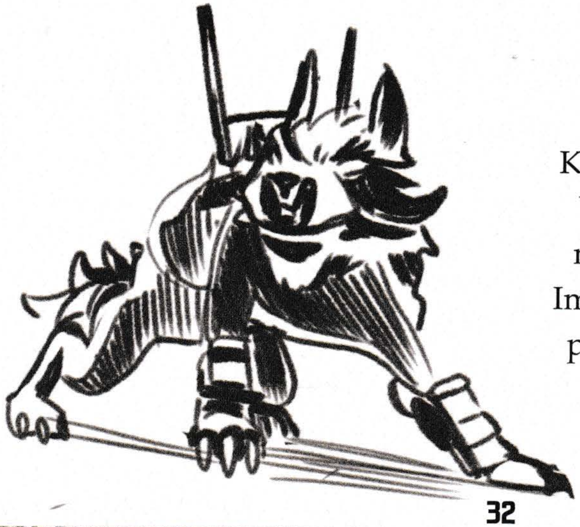
PHOTAC

VALOSTA KOOSTUVA OTUS

Aluksi photacit olivat Anan (Soran) keksimiä viattomia digitaalisia eläimiä hänen yhä työskennellessään Imperiumissa. Niiden oli tarkoitus olla täydellisiä lemmikkejä, jotka kestäisivät ikuisesti.



Tämä keksintö kiinnitti tohtori LaRow'n huomion ja toi Soralle kutsun Akatemiaan. Kun Sora pakeni, tohtori LaRow jatkoi hänen tutkimustaan.



Kun Sora palasi, tohtori LaRow pakotti hänet muuttamaan photacit Imperiumia palveleviksi pelottaviksi hirviöiksi.

Photacit on tehty kovasta valosta, ja niiden ytimessä on laite. Ne eivät vaadi lainkaan huolenpitoa, eikä niiden tarvitse nukkua eikä syödä.

Niitä ei voi pysäyttää fyysisellä voimalla eikä elementaalivoimilla. Se tekee niistä lähes voittamattomia!



Rapton
Entinen Kynsien johtaja

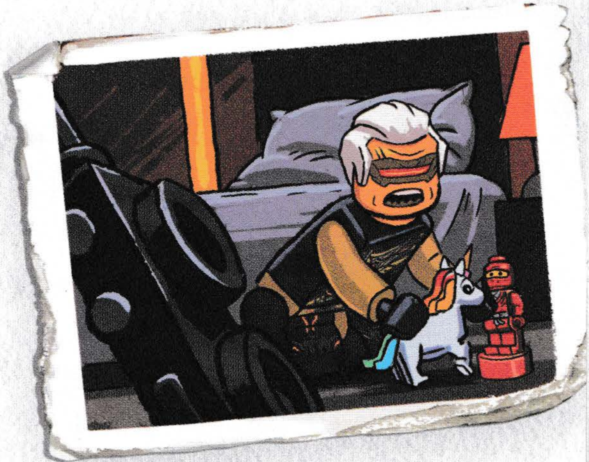
Rapton oli aikoinaan Imperiumin kynsien komentoketjun kakkonen. Vaikka hän ei ollutkaan kovin hyvä johtaja, hän ei antanut helposti periksi.



Rapton on aina innokas todistamaan arvonsa. Hän rakasti saamaansa huomiota tuotuaan keisarinnalle toisen lohikäärmeen.



Rapton on ylpeä ja näkee itsensä fiksuna ja ovelana.



Hauska fakta: hän keräilee posliinisia yksisarvisia!

Kun hänen ja Imperiumin tiet erosivat ja hän kääntyi keisarinnaa vastaan, hänestä tuli vapaa palkkasoturi, joka halusi napata pikkuisen lohikäärmeen itselleen. Hänellä näkyy olleen muutamia väliaikaisia liittolaishetkiä ninjojen kanssa, mutta ne eivät kauaa kestäneet.



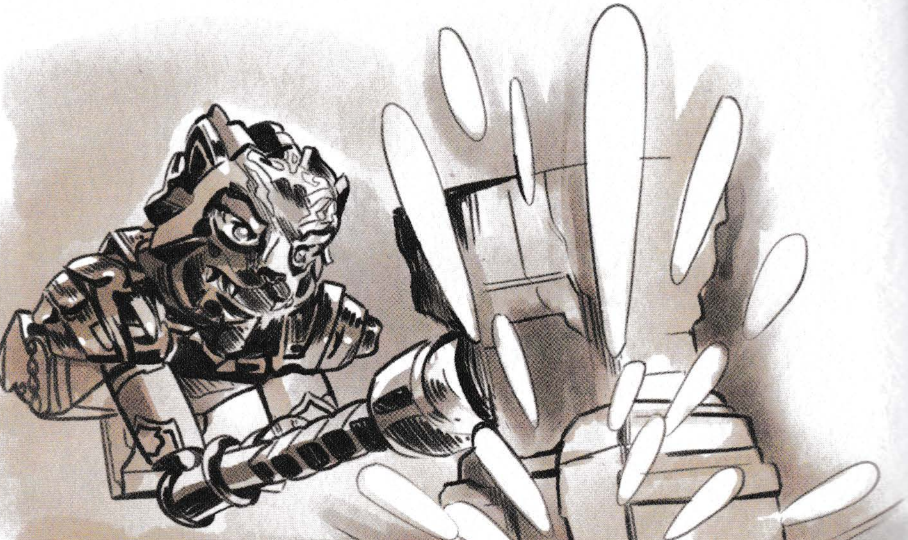
On vaikea sanoa, mitä hän seuraavaksi tekee, mutta jotain varmasti tapahtuu!

Ras

Vaarallinen päällikkö

Lordi Ras palveli aikoinaan Imperiumia, mutta hänen epäonnistuessaan pysäyttää lohikäärmeiltä karkaavat ninjat keisarinna laittoi hänen roolinsa jäihin. Nyt hän on muodostamassa oikeaa armeijaansa... ja menestyy tehtävässään.

Ras muistuttaa tiikeriä sekä ulkonäöltään että luonteeltaan. Hän on julma ja laskelmoiva. Hän tiedä, miten olla taitava johtaja. Hän on myös voimakas soturi.





Taistellessaan hän käyttää valtavaa sotavasaraa.

Imperiumista paettuaan hän kokosi uudelleen Susinaamioklaanin ja päätyi sen päälliköksi. Hän päätti myös yhdistää voimansa Jordanan ja Cinderin kanssa.

Ras suunnitteli herättävänsä henkiin Kielletyn viisikon ilkeiden suunnitelmiensa toteuttamiseksi. Hän onnistui tuomaan heistä yhden takaisin – Noktin. Kun Verikuun aikana luotu portaali sulkeutui, Ras, Nokt ja susinaamiosoturit katosivat. Mutta se ei suinkaan tarkoita, että he ovat ikuisesti poissa.



Murskauspyörähdys

Julma taistelutekniikka

Murskauspyörähdys on taistelutekniikka, joka on erittäin julma ja vaikea pysäyttää. Se on spinjitzun ilkeä muoto, jota voi käyttää vain elementaalimestari murskausgongin tahdittamana.

Cinder käytti sitä ninjoja vastaan. Sitä ei voi pysäyttää normaalilla spinjitzulla, joten he alkoivat etsiä jotakin muuta voimaa hänen kohtaamistaan odottaessaan.

Kiellettyyn viisikkoon kuuluva Nokt kykenee myös suorittamaan murskauspyörähdyksen.



SUSINAAMIOSOTURIT



Susinaamiosoturit ovat omistautuneet Kielletyn viisikon sääntöihin. Nyt he palvelevat Lordi Rasia.

Heillä on erityiset susinaamiot, jotka tekevät heistä vaikeita tunnistaa... ja voittamattomia! Aseinaan he käyttävät usein metallista valmistettuja teräviä kynsiä.





Susinaamiosoturit asustelevat Varjojen dojossa, joka sijaitsi aiemmin Henkien metsässä. Siellä on mahdollista suorittaa Verikuun rituaali.

He ovat taitavia sotureita, jotka voivat aiheuttaa vaaran jopa ninjatiimille, etenkin silloin, kun mukana on vielä Cinder, savun elementaalimestari.

LEGO NINJAGO

DRAGONS RISING



UUSI OPAS NINJAGON MAAILMAAN

Tämä kirja on osa pakkausta.
Painettu Kiinassa.